



Gioco del tris

Fotocopiare o disegnare su un foglio lo schema sottostante, con i riquadri, con il quale giocheranno gli/le studenti/esse in coppia. Le tesserine sottostanti saranno ritagliate, mescolate e messe insieme in un unico mazzo. Verranno scoperte una alla volta, a turno, dai giocatori. Il gioco consiste nel citare il dimostrativo corretto. Ciascuno studente utilizzerà una crocetta (X) o un cerchio (O) per formare il tris vincente in verticale ↓, orizzontale → oppure obliquo ↘.

Si gioca così: uno studente prende dal mazzo una carta, legge il nome e prova ad usare il dimostrativo corrispondente, suggerito da "vicino" o "lontano". Se formula una struttura corretta, per esempio: "penne (vicino)" = queste penne, allora inserisce il simbolo scelto (X oppure O) nella tabella, se invece sbaglia, per esempio: *quella* penne, allora passa il turno al suo avversario. La prima *manche* termina quando uno degli studenti ha fatto tris. Poi si riprende con una nuova *manche*.



penne vicino	lettera lontano	pacco vicino
postino lontano	postamat vicino	impiegato lontano
libri lontano	bollettino vicino	sportello lontano



soldi vicino	persone lontano	ufficio postale vicino
Fila di persone lontano	Busta per lettera vicino	documento lontano
televisore vicino	cellulari lontano	bicicletta vicino
portafoglio lontano	zaino vicino	motocicletta lontano
Carta prepagata vicino	matite lontano	Buste per lettera vicino
ragazze lontano	ragazzo vicino	ufficio lontano

Gioco dei verbi

(Si consiglia dopo l'attività 15)

Gli/Le studenti/esse saranno suddivisi in gruppi di 4 oppure 5. Un/una volontario/a estrarrà a caso una delle lettere dell'alfabeto, precedentemente ritagliate e collocate in un contenitore. La lettera estratta sarà l'iniziale dei verbi all'infinito in *-are*, *-ere* e *-ire*, che i giocatori dovranno scrivere nello schema in un tempo massimo di 5 minuti. *Esempi: estrazione lettera A → andare, accendere, aprire; estrazione lettera P → pranzare, prendere, partire, ecc...* Il gioco finisce quando saranno terminate le lettere estratte. Vince la squadra che scrive il maggior numero di verbi all'infinito e in modo corretto.

Verbi in <i>-are</i>	Verbi in <i>-ere</i>	Verbi in <i>-ire</i>



A	B	C
D	E	F
G	I	L
M	N	O
P	R	S
T	U	V